

Глава 6

Использование импортированной графики

À ýòí é áääáá...

- ◆ Èí íí ðòèðí ááí èá áðáðè-áñèèò èçí áðáæáí èé
- ◆ Í ðáí áðáçí ááí èá ðáñòðí áí é áðáðèèè á ááèòí ðí óð
- ◆ Ðáçááèáí èá è ðáááèòèðí ááí èá ðáñòðí áúò èçí áðáæáí èé
- ◆ Í áñòðí èéá ñáí èñòá èì íí ðòèðí ááí í íáí ðáñòðí áí áí èçí áðáæáí èý
- ◆ Ðáçðí á
- ◆ Èí íòðí èúí úá áí í ðí ñú

À ýòí é áääáá áú óçí ááòá, èáèèá óí ðí áòú ì íæí í èì íí ðòèðí ááòú á Flash MX 2004 è èáè ýòí ááèáòú. Í áò-èòáñú í ðáí áðáçí áúááòú ðáñòðí áóð áðáðèèè á ááèòí ðí óð, ðáçááèýòú è ðáááèòèðí ááòú ðáñòðí áúá èçí áðáæáí èý, à óáèæá çáááááòú í áðáí áòðú ñæáòèý è èá-áñò-áá èì íí ðòèðí ááí í úò ðáñòðí áúò èçí áðáæáí èé.

Импортирование графических изображений

Àèý ñí çááí èý áúñí èí èéáñíí úò Flash-í ðí áèòí á, í óáá-áðúèò áñáí óðááí ááí èýí çá-èáç-èèá, çá-áñòóð í ðèòí áèòñý èñí í èüçí ááòú áðáðè-áñèèá èçí áðáæáí èý, èí òí ðúá òðóá-íí èèè ááæá í ááí çí íæí í ñí çááòú á Flash. Èí í á-í í, áí çí íæí í ñòè ýòí é í ðí áðáí ì ú íí ñí çááí èð ááèòí ðí í é áðáðèèè øèðí èè, í í í á ááçáðáí è-í ú, à ðáñòðí áóð áðáðèèè áèý Flash-òèèúí í á íí íí ðáááèáí èð í óæí í áí òí áèòú á áðóáèò ñí áòèáèèçèðí ááí í úò í ðèèí-æáí èýò. Í í ýòí ò á Flash í ðááóñí í òðáí à áí çí íæí í ñòú èì íí ðòèðí ááí èý óáèèí á à ñá-ì úò ðáçí úò áðáðè-áñèèè óí ðí áòáð.

Поддерживаемые графические форматы

À óáè. 6.1 ñí ááðæèòñý ñí èñí é áñáò óí ðí áòí á, èí òí ðúá íí çáí èýáò èì íí ðòèðí ááòú Flash MX 2004. Áí èúøèí ñòáí èç í èò í ðèèí æáí èá Flash ñí íñí áí í èì íí ðòèðí ááòú ñáí í-ñòí ýòáèúí í, í áí áèí áèý èì íí ðòá í áèí òí ðúò óí ðí áòí á í áí áòí áèí í, -òí áú í à èí í í úð-òáðá áúèá óñòáí í áèáí à í ðí áðáí ì à QuickTime 4 (èèè áí èáá í í ááý áá ááðñèý).

Èí íí ðòèðí ááòú á Flash áðáðè-áñèí á èçí áðáæáí èá ì íæí í í áñèí èúèè è ñí íñí ááí è: ñí íí í úúð èí í á í **Import to Stage** (Èí íí ðòèðí ááòú í á ðááí -áá í í èá) è **Import to Library** (Èí íí ðòèðí ááòú á áèáèèí ðáèó) èç í í áí áí **Import** (Èí í í ðò), ñí ááðæáúááí ñý á ì áí **File** (Óáèé); ì áòí áí ì èí í èðí ááí èý è áñóááèè -áðáç áóóáð í áí áí à; èèáí í áðáòáúèá ðè-ñóí í è ñ ðááí -ááí í í èý èèè èç áèáèèí ðáèè áðóáí áí áí èòí áí òá Flash. Í èí èí áèúí úé ðáçí áð óáèèá, èí òí ðúé ì íæí í èì íí ðòèðí ááòú á Flash, ñí ñòááèýáò 2x2 í èèñáèý. Èðí ì á òí áí, Flash ñí íñí áí à ðáñí í çí áòú í í ñèááí ááòáèúí í ñòú èçí áðáæáí èé è èì íí ðòèðí ááòú áñð áá í áí í áðáí áí í í.

Таблица 6.1. Импортируемые графические форматы

Тип файла	Расширение	Windows	Macintosh
Adobe Illustrator	.ai, .eps, .pdf	x	x
AutoCAD DXF	.dxf	x	x
Bitmap	.bmp, .dib	x	x (с QT 4)
Enhanced Metafile	.emf	x	
Flash Player	.swf, .spl	x	x
FreeHand	.fh7, .fh8, .fh9, .fh10, .fh11	x	x
GIF или анимированный GIF	.gif	x	x
JPEG	.jpg	x	x
MacPaint	.pntg	x (с QT 4)	x (с QT 4)
PICT	.pct, .pic	x (с QT 4)	x
PNG	.png	x	x
Photoshop	.psd	x (с QT 4)	x (с QT 4)
Изображение QuickTime	.qtif	x (с QT 4)	x (с QT 4)
Изображение Silicon Graphics	.sgi	x (с QT 4)	x (с QT 4)
TGA	.tga	x (с QT 4)	x (с QT 4)
TIFF	.tif или .tiff	x (с QT 4)	x (с QT 4)
Windows Metafile	.wmf	x	x

QT 4 означает QuickTime 4

Импортирование растровых изображений

Çàí òò òà, òò, í àçààèèì í òò òò òò àà èì òò òò òò ààí èü, òàòòò àí à èçí àðàæàí èà àòààà òò òò àí òò òò à àèàèèì òàèà àí èòì àí òà Flash. Í òò òò òò èì òò àà File⇒Import⇒Import to Stage òò òò àòòò òò òò àòòò èàè í àí òò òò àòòò àí òò òò ààí òò òò àí èòì àí òà Flash, òàè è à àèàèèì òàèò, à èì òò àà File⇒Import⇒Import to Library — òò èüèì à àèàèèì òàèò.

Òàèèì í àðàçòì, àèü èì òò òò òò ààí èü òàòòò àí àí èçí àðàæàí èü í àí àòò àèì òò àüì òò è-í èòò òèààòòòàà.

1. Í èòò èòà àí èòì àí òò Flash, à èì òò òò èì òò àèòàòòòò òò òò àòòòò èçí àðàæàí èà, èèè òò çààèòà í òò àüè .fla-òàèè.
 2. Àòèè òò òò òò òò èì òò òò òò ààòò èçí àðàæàí èà í à òààí òò àà òò èà àí èòì àí òà, àü-ààðèòà èèòòààí è èàòò à í òò òò òò òò, èòàà àü òò àèòàòòòò ààí òò òò àòòòò, è àüì òò èí èòà èì òò àò File⇒Import⇒Import to Stage. Í à òò òò à í òò òò òò òò èàçàí í òò òò òò. 6.1 àèàèì àí àí à í èí òò Import (Èì òò òò).
- Àòèè òò òò òò èì òò òò òò ààòò èçí àðàæàí èà òò èüèì à àèàèèì òàèò àí èòì àí òà, àüàà-òòòà èç í àí òò èì òò àò File⇒Import⇒Import to Library. Í èòò òò òò àèàèì àí àí à í èí òò Import to Library (Èì òò òò à àèàèèì òàèò), èì òò òò à í òò èè-àòòòòò òò òò àèàèì àí àí àí òò èí à Import òò èüèì í àçààí èàì .
3. À òàòòòòààòòòàì òò òò èòèà Тип файлов (Files of Type) òò òò àòòòòò òò àèàèì àí àí àí òò èí à àüààðèòà í òò òò èò òò òò òò.
 4. Í àèàèòà òàèè, èì òò òò èì òò òò òò ààòò, è àüààèèòà ààí .
 5. Ü àèèì èòà í à èí òò èà Открыть (Open).

Импортирование последовательности изображений

Í ðë ëñí îëuçí ááí èë ëíí áí áù File⇒Import⇒Import to Stage í ðí áðàì ì à Flash í áëääààð ñí îñí áí îñóòð ñàì îñòí ÿàëúí î ðàñí îçí áààòó ï îñëááí áàòàëúí îñóò èçí áðàæáí èë, áñëë èò Õàëëù í áòí áÿòñÿ á íáí íé í áí èá è èí àðò ñòí áí Õà í áçááí èÿ, í òëë-àòòùëáñÿ òí èúëí í î-ñëááí áàòàëúí Õí è í îí áðàì è á ëí í òá èè áí è, í àí ðëì áð Image01.jpg, Image02.jpg, Image03.jpg è ò.á. Í îñëá òí áí èáë áù áùááðàòá á àëáëí áí áí î íéí á Import í àëí Õàëë èç òáëí é í îñëááí áàòàëúí îñòë è Õàëëí àòá í à ëí í í èá Открыть (Open), Flash í òí áðàçèò íéí î ñí áùáí èÿ, í íéáçáí í á í à ðëñ. 6.3. Áñëë áù æáëáàòá èí í îðëðí áàòó ñðàçò áñò í îñëááí áàòàëúí îñóò èçí áðàæáí èë, Õàëëí àòá í à ëí í í èá Да (Yes), áñëë æá í óáí í èí - í îðëðí áàòó òí èúëí áùáðáí í á èçí áðàæáí èá, Õàëëí èòá í à ëí í í èá Нет (No). Õ áë-í é í à ëí í í èá Отмена (Cancel) í òí áí èò í î áðàòèòò èí í îðá. Áñëë áù Õàëëí òëë í à ëí í í èá Да (Yes), Flash í îí áñòèò èçí áðàæáí èÿ í à ðááí -áá í í èá (éáæáí á à ñí áñòááí í îí èëò-á-áí èááðá) á òáëòùáì ñëí á. Í ðë í áí áòí àëí îñòë á ñëí é áàòí í àðë-áñëë áóáòó áí áááëá-í Õ áí í í éí èòáëúí Õá èëò-ááùá èááðù.

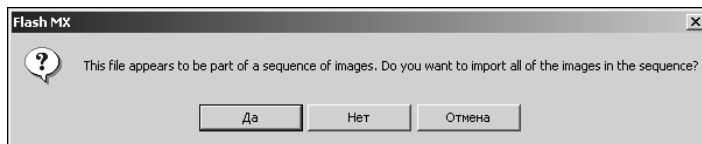


Рис. 6.3. Когда вы импортируете на рабочее поле документа один файл из последовательности изображений, Flash распознает эту последовательность и позволяет импортировать сразу все файлы последовательности

Импортирование векторных изображений

Í ðë èí í îðëðí ááí èë ááëòí ðí íáí èçí áðàæáí èÿ ñ í îí îñóòð ëíí áí áù File⇒Import⇒Import to Stage, í í í îí áùáòñÿ í à ðááí -áá í í èá áí èòí áí òá á áëáá ñáðòí í èðí ááí í Õò ÿëáí áí òí á, ñ èí òí ðùí è í íæí í ðááí òàòó òàë æá, èáë è ñí ñáðòí í èðí ááí í Õí è Õëáòðá-í è, ñí çááí í Õí è á Flash. Í áëí òí ðùá òí ðí áòù í í çáí èÿòò ñí ððáí ÿòó í ðë í áðáí í ñá á Flash ñòðóëòòò ñëí áá èëëòòòáòèë, èí í îðëðí èò èëáí èáë í òááëúí Õá ñëí è áí èòí áí -òá Flash, èëáí èáë èëò-ááùá èááðù, á çááëñëí îñòë í ò áùáðáí í Õò í í òëë.

Ëíí áí áá File⇒Import⇒Import to Library ñí ððáí ÿàò ááëòí ðí íá èçí áðàæáí èá á áëáëëí -òáëá áí èòí áí òá èáë áðàòè-áñëëë ñëí áí è, ÿéçáí í èÿð ëí òí ðí áí çàòáí í íæí í í áðáòá-Õèòó í à ðááí -áá í í èá. Í í áðí áí áá í ðáçèë-í Õò ðëí áò ñëí áí èí á è èò ëñí îëuçí ááí èë áù òçí áàòá èç áëááù 10.

Áñëë áù í áðáí í ñëòá ááëòí ðí Õá ðëñíóí èë á Flash í áòí áí î ëí í èðí ááí èÿ á áóóáð í á-í áí á è í îñëááòòòùáë áñòááëë á áí èòí áí ò ñ í îí îñóòð ëíí áí áù Edit⇒Paste in Center (Í ðááëá⇒Áñòááëòóú á òáí òð) èëë Edit⇒Paste in Place (Í ðááëá⇒Áñòááëòóú í à í áñòí), òí í í è í í ÿáëÿòñÿ í à ðááí -áí í í èá á áëáá ñáðòí í èðí ááí í Õò Õëáòð, èáë è á ñëò-áá ëñ-í îëuçí ááí èÿ ëíí áí áù Import to Stage. Õí æá í ðí èñòí àëò è í ðë í áðáòáñëëááí èë ááë-òí ðí í é áðàòèëë èç í éí á áðóáí é í ðí áðàì ì Õ á áí èòí áí ò Flash.

Работа с форматами, позволяющими сохранить структуру слоев

Õàëëá í ðëëí æáí èÿ, èáë Macromedia FreeHand, Fireworks è Adobe Illustrator, í ðááí ñ-òááëÿòò áí çí íæí í ñóò ñí ððáí èòó èñòí áí óò ñòðóëòòò ñëí áá, ðáááëèðëòáí Õé òáëñò è ÿëáí áí òù ááëòí ðí í é áðàòèëë á èí í îðëðí áí é èëëòòòáòèë, -òí í í çáí èÿáò èááëí ðá-ááëèðí áàòó ðëñí í é í ðÿí í á Flash. Í íæí í òáëæá èí í îðëðí áàòó áñá ëñòí áí Õá ñëí è á ááëí ñòááí í Õé ñëí è áí èòí áí òá Flash èëë ðáñòáðèçí áàòó ááëòí ðí óò áðàòèëëò (í ðáí áðà-çí áàòó á ðáñòí áí á èçí áðàæáí èá) í ðë èí í îðá á Flash.

à àèää äðàðè-àñèí àí ñèì àí èà, í àçàáí èà èí òí ðí àí ñí àí àääàò ñ èì áí àí .png-òàééà. Í ðáí àðàçí àáí èà èñòí àí í è ñòðòéòóðù .png-òàééà àùí í èí ÿàòñý òí-í í òàé æà, ñ òí è èèøù ðàçí èòàé, òí àñà ñèí è ñèèààðòñý à íàèí ñèí è í à àðàí àí í í è øéàéà äðàðè-àñèí àí ñèì àí èà, à í á í à àèàáí í è àðàí àí í í è øéàéà àí èòí àí ðà Flash.

Í äðàèèð-àðàèè äðòí í ù Objects (Í áúàéòù) òí ðààèÿðò èì í í ðòí ì í áúàéòí à Fireworks.

- **Rasterize if necessary to maintain appearance** (Í ðáí àðàçí àùààòù à ðàñòðí àùé òí ð-ì àð, àñèè ÿòí òðàáóàòñý àèÿ ñí òðàí àí èÿ àí àøí àáí àèää) í ðáí àðàçóàò ñí çàáí í ù à à Fireworks çàèèàèè, øòðèòè è ÿòòàéòù à ðàñòðí àùé òí ðí àð, àñèè Flash èò í á í í àáàðæèääàò à ààèòí ðí í è òí ðí à. Áí àøí èè àèà èèèðñòðàòèè í ðè ÿòí ì í í èí í-ñòùð ñí òðàí ÿàòñý.
- **Keep all paths editable** (Í ñòààéòù àñà èí í òóðù ðàààèòèðòàì ùì è) ñí òðàí ÿàò í ðè èì í í ðòà à Flash ààèòí ðí òð í ðèðí àò èí í òóðí à. Í áí àèí í àèí òí ðùà ñí çàáí í ù à à Fireworks çàèèàèè, øòðèòè è ÿòòàéòù, èí òí ðùà Flash í á í í àáàðæèääàò, áóáóò òàððÿí ù.

Í äðàèèð-àðàèè äðòí í ù Text (Òàèño) òí ðààèÿðò èì í í ðòí ì òàèñoà Fireworks.

- **Rasterize if necessary to maintain appearance** (Í ðáí àðàçí àùààòù à ðàñòðí àùé òí ð-ì àð, àñèè ÿòí òðàáóàòñý àèÿ ñí òðàí àí èÿ àí àøí àáí àèää) çàààò ðàñòðèçàòèèð òàèñoà, àñèè í í ñí çàáí à Fireworks ñ èñí í èùçí àáí èàì í áí í àáàðæèääàì ùò í ðí-àðàí ì í è Flash í àðàí àððí à.
- **Keep all text editable** (Í ñòààéòù àáñù òàèño ðàààèòèðòàì ùì) ñí òðàí ÿàò àáñù òàèño Fireworks ðàààèòèðòàì ùì í í ñèà èì í í ðòà à Flash. Í áí àèí í àèí òí ðùà òàèñoí àùà ÿòòàéòù Fireworks í í àòò àùòù òàððÿí ù.

Í ðè òñòàí í àèà Òèàæèà **Import as a single flattened bitmap** (Èì í í ðòèðí ààòù èàè í áú-ààèí àí í í á à ààèí í á òàèí à ðàñòðí àí à èçí àðàæáí èà) àñà í ñòàéúí ùà í í òèè ñòàí í àÿòñý í àáí ñòòí í ùì è, í í ñèí èúèò í í çàààò èì í í ðò .png-òàééà í à àèòèáí ùé ñèí è èèè à àèàéèí òàéò à àèàà ààèí í àí ðàñòðí àí àí èçí àðàæáí èÿ. Àñà ààèòí ðí ùà ÿèàì àí òù è òàèño áóáóò í ðáí àðàçí àáí ù à ðàñòð, òí èèøèò ààñ àí çì í àèí í ñòè ðàààèòèðí ààòù èò à Flash. Í áí àèí èç ñðààù Flash ì í àèí í çàí òñòèòù í ðí àðàí ì ó Fireworks è í ððàààèòèðí ààòù èñ-òí àí ùé .png-òàéé, ñí àáðæàùèé ààèòí ðí ùà òèàòðù è ðàààèòèðòàì ùé òàèño (í ðè ÿòí ì èì í í ðòèðí àáí í í á à àí èòí àí ò Flash ðàñòðèçàòí àáí í í à èçí àðàæáí èà áóáàò ààòí ì àèè-àñèè í áí í àèáí í).



Í ðè í áðàí í ñà ñí àáðæèí í àí .png-òàééà èç Fireworks à Flash ì àòí àí ì èí í èðí àáí èÿ à áóáàð í àí àí à è í í ñèààòðùàé àñòàèè (òàé æà èàè è í ðè í ðí ñòí ì í àðàðàñèèàáí èè èç í èí à í ðí àðàí ì ù Fireworks à àí èòí àí ò Flash) àñà ààèòí ðí ùà ÿèàì àí òù è òàèño áóáóò ðàñòðèçàòí àáí ù è ñèòù à ààèí í á ðàñòðí àí à èçí àðàæáí èà.

Импортирование файлов программы Macromedia FreeHand

Í ðè èì í í ðòèðí àáí èè à Flash òàééí à í ðí àðàí ì ù FreeHand ì í àèí í ñí òðàí èòù ñèí è, ðàààèòèðòàì ùé òàèño, à òàéæà ñòðàí èòù è ñèì àí èù. Èðí ì á òí àí, ì í àèí í àùàðàòù àèà-í àçí í ñòðàí èò àèÿ èì í í ðòà. Òàèèà øèðí èèà àí çì í àèí í ñòè í í í áðààà-à à Flash èñòí à-í í è ñòðòéòóðù òàééà àùàí àí í í ðèè-àðò FreeHand ñðààè àðàèò í ðèèí æáí èé, í ðàáí à-çí à-áí í ùò àèÿ ñí çàáí èÿ ààèòí ðí ùò èèèðñòðàòèé.

Í áí àèí í ðè èì í í ðòà àùí í èí àí í ùò à FreeHand èèèðñòðàòèé í óàí í ó-èòùààòù ñèà-àòðùèà ààæí ùà ì í ì àí òù.

- Àñèè òààòà à òàééà FreeHand í ðààñòààèáí ù à ðàæèí à CMYK, í ðè èì í í ðòà í ðí-àðàí ì à Flash ààòí ì àèè-àñèè í ðáí àðàçóàò èò à òààòà RGB, òí ì í àòò í ðèààñòè è í àæàèàðàèúí ùì ñààèààì òààòí àùò í ðòàí èí à. Ààæà èçí àðàæáí èÿ, àùí í èí àí í ùà à

í ðáí éào ñáðí áí óááòá (ðáæèì Greyscale), í ðè èì ííðòá á áí éóí áí ò Flash áóáóò í ðáí áðáçí ááí Ù á óááòá RGB, +óí óááèè÷èò ðáçí áð Óáééá.

- Flash í í áááðæèáááò í á áí éáá 8 óááóí á á áðáæáí óí íí çáí í éí áí èè (í í áðáçóí á-áááòñý èí èè÷áíòáí óááóí á, èíí í èúçí ááí í í á í ðè ñí çááí èè áðáæáí óí í áí çáí í é-í áí èý). Áñèè ñí çááí í í á á FreeHand áðáæáí óí í á çáí í éí áí èá ñí ááðæèò áí éáá 8 óááóí á, óí í ðè èì ííðèðí ááí èè í ðí áðáí í á Flash áóááò èíí í èúçí ááóó óáè í á-çúáááí Ùá *éí í òóðú í áðáçèè (clip paths)* áéý èí óáðí ðááóèè ýóí áí áðáæáí óí í áí çá-í í éí áí èý. Ó÷èòá, +óí èí í óóðú í áðáçèè, í í ñóòè, í ðááíòááéýðò ñí áí é áðáçè÷á-ñèèá ñèì áí èú áí áí èúí í ñèí æí í é ñòðóéóóðú è óááèè÷èááðò ðáçí áð Óáééá. ×óí áú í éí èí èçèðí ááóó ðáçí áð Óáééá, ñí çááááéóá á FreeHand áðáæáí óí Ùá çáí í éí áí èý ñ èíí í èúçí ááí èáí í á áí éáá 8 óááóí á èèè çáí áí èòá èì ííðèðí ááí í á áðáæáí ó-í í á çáí í éí áí èá áðáæáí óí Ùí çáí í éí áí èáí , ñí çááí í Ùí á Flash.
- Ááéóí óí Ùá ðèíóí èè á áéáá í áðáóí áá í ò í áí í é Óèáóðú è áðóáí é, í í èó÷áí í Ùá á FreeHand ñ í í í í Ùúð í í áðáçèè Blend (í áðáóí á), óáéæá óááèè÷èááðò ðáçí áð Flash-Óáééá, í í ñèí èúéó í ðí áðáí í á Flash èí óáðí ðáðèðóáò èáæáúé Óáá ýóí áí í á-ðáóí áá éáè í óááéúí óð Óèáóðó.
- Éáááðáóí Ùá í éí í ÷áí èý ÷ððèðí á FreeHand í ðè èì ííðòá á Flash áóáóò í ðáí áðá-çí ááí Ù á í éðóáéúá í éí í ÷áí èý.
- Áñèè í á áéèááéá Import (Éí í í ðò) áéáéí áí áí áí í éí á Preferences (í áñòðí éèè) í ðí áðáí í Ù FreeHand í á óñóáí í áéáí Óéáæí è í í òèè Convert editable EPS when imported (í ðáí áðáçí áúááóó ðáááéòèðóáí úé EPS í ðè èì ííðòá), óí áí ááðýáí Ùá á áí éóí áí ò FreeHand Óáééú Óí ðí áðá EPS í á áóáóò í óí áðáæáóñý í ðè í í ñéááóð-úáí èì ííðòá ýóí áí áí éóí áí òá á í ðí áðáí í ó Flash.

Í í ñéá óí áí éáè áúááðáóá á áéáéí áí áí í í éí á Import èèè Import to Library Óáéè í ðí-áðáí í Ù FreeHand (ñ ðáñèðéðáí èáí .fh*, ááá * – í í í áð ááðñèè í ðí áðáí í Ù) è Ùáééí á-òá í á éí í í èá Открыть (Open), í óí áðáçèóñý áéáéí áí áí á í éí í FreeHand Import (Éí í í ðò FreeHand). Í á ðèñ. 6.5 í í éáçáí ú í í òèè, áí ñóóí í Ùá á ýóí í áéáéí áí áí í í éí á, á í éæá í ðèáí áèòñý èò í í èñáí èá.

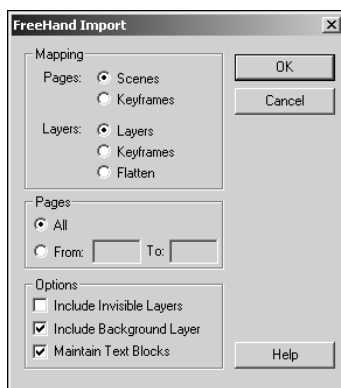


Рис. 6.5. Диалоговое окно FreeHand Import позволяет задать опции импорта для созданной в программе FreeHand векторной иллюстрации

Á áðóí í á Mapping (í ðáí áðáçí ááí èá) èì ááòñý ááá í ááí ðá í áðáéèð÷áðáééé Pages (Ñòðáí èóú) è Layers (Ñèí è). Í áðáéèð÷áðáéè í ááí ðá Pages óí ðááéýðò èì í í ðòí í ñòðáí èò áí éóí áí òá FreeHand.

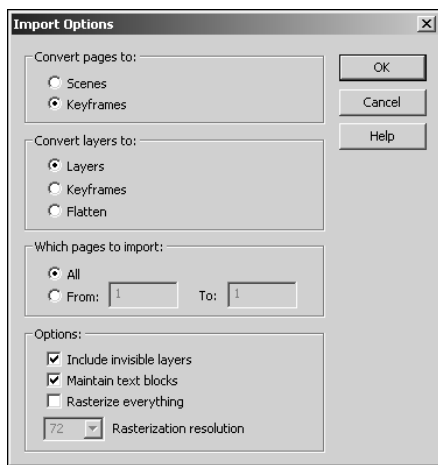


Рис. 6.6. Диалоговое окно Import Options позволяет задать опции импорта для .ai-файлов версии 9.0 (и новее), а также .eps- и .pdf-файлов

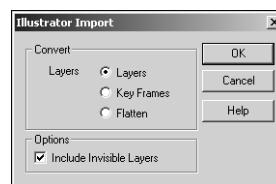


Рис. 6.7. Диалоговое окно Illustrator Import служит для управления импортом .ai-файлов более ранних версий, чем 9.0

Αί εὐσθεῖ νοαί τῖ οεε, ἰ δααηοααεαί ἰ ὑο ἂ ἀεαεῖ αἰ αἰ ἰ ἰ εἰ ἂ Import Options, αἰ αεῖ ἀε- ἰ ὑ ἰ ἰ οεῦἰ ἀεαεῖ αἰ αἰ αἰ ἰ εἰ ἂ FreeHand Import. Ἄη ἰ ἰ ε ἰ ἰ εηαἰ ὑ ἂ ἰ δααὑαοὑαἰ δααα- εα. Ἄαεἰ ηοααἰ ἰ ἰ ἂ ἰ οεε+εα — αἰ ἂηοἰ ἰ ἰ οεε Include Background Layer ααηῦ ἰ δεηοοηοαοαο ὀεααεἰ ε Rasterize everything (Δαηοαδεαἰ ααοῦ ἂη) ε ἰ ἰ εα ηἰ ηἰ εηεἰ ἰ Rasterization resolution (Δααδααἰ εα δαηοαδεαοεε). Οηοαἰ ἰ αεοα ὑοἰ ο ὀεααεἰ ε, ἂηεε οἰ οεοα ἰ δε εἰ ἰ ἰ δοα ἂ Flash ἰ δαἰ ἀδααἰ ααοῦ ἂηῖ εεεῖηοδαοεεῖ ἂ ἀαεἰ ἰ ἂ δαηοδἰ αἰ ἂ εαἰ ἀδααἰ εα. ἰ ἰ ηεα οη- οαἰ ἰ αεε ὀεααεα Rasterize everything ἰ ἰ οεε ἀδοἰ ἰ ὑ Convert layers to (ἰ δαἰ ἀδααἰ ααοῦ ηεἰ ε α) αοαοο ἰ αἰ ηοοἰ ἰ ὑ (οαε εαε ἂη ηεἰ ε ἰ αὑααεἰ ὑῖοηῦ ἂ ἰ αεἰ), ἂ ἂ ἰ ἰ εα ηἰ ηἰ ε- ηεἰ ἰ Rasterization resolution ἰ ἰ αεἰ ἰ αοααο αααοῦ αἰ ἂ+αἰ εα δααδααἰ εῦ, εἰ οἰ δἰ ἂ αοααο εηἰ ἰ εῦαἰ ααοῦηῦ ἰ δε δαηοαδεαοεε. ἰ ἰ αεἰ ἰ ααηοε ηἰ ἂηοααἰ ἰ ἰ ἂ αἰ ἂ+αἰ εα εεε αὑαδαοῦ εα δαηεδὑααῖῖαἰ ηῦ ηἰ εηεα ἰ αἰ ἰ εα ηοαἰ ααδοἰ ὑο.

Преобразование растровой графики в векторную

Ἄ Flash εἰ ααοηῦ οοἰ εοεῦ ἰ δαἰ ἀδααἰ ααἰ εῦ δαηοδἰ αἰ αἰ εαἰ ἀδααἰ εῦ ἂ ἀαεοἰ δἰ ἰ ἂ (ὑοἰ ο ἰ οἰ οαηη οαεαα ἰ ααὑααῖο οδαηηεδἰ αεἰ ε εαἰ ἀδααἰ εῦ). ἰ ἰ ἂ ἰ ἂ+αἰ ὑ ἰ ἰ εααἰ ἂ ἰ δε δα- αἰ οα ηἰ ἰ οἰ ηοἰ ε δαηοδἰ αἰ ε αδαοεεἰ ε οεἰ ἂ εεεῖηοδαοεε, ηἰ ηοἰ ὑὑεο εα αἰ ἰ εἰ αἰ ἰ ὑο ἰ αἰ ἰ δἰ αἰ ὑἰ οαοἰ ἰ οεαοδ, ἰ ηεαἰ εδοἰ ααἰ ἰ ὑο οοδεοἰ αὑο δεηοἰ εἰ ἂ εεε +αδοααε. Δααεῦοαο δαηηεδἰ αεε οαεεο εαἰ ἀδααἰ εε ἰ αὑ+ἰ ἰ ααηῦ ἂ ἀεεαἰ ε ε ἰ δεαεἰ αεο, αἰ ε- ἰ αῦ ἰ δε ὑοἰ ἰ αἰ ἂ+εοαεῦἰ ἰ ἰ αἰ ὑοε ἰ αὑαἰ ἰ αἰ ὑοε ε ἰ δαἰ ηοααεῦῦ οεδἰ εεα αἰ αἰ ἰ α- ἰ ἰ ηεε δαααεοεδἰ ααἰ εῦ ηδαηοααἰ ε Flash. Ἐἰ ἰ ἂ+ἰ ἰ ἰ αεἰ ἰ ἰ δαἰ ἀδααἰ ααοῦ ἂ ἀαεοἰ δἰ οῖ οἰ δἰ ο ε ηεἰ αεἰ ἰ ἂ ἰ ἰ εοοἰ ἰ ἰ ἂ εαἰ ἀδααἰ εα εεε οἰ οἰ αδαοεε, ἰ ἰ ἰ δε ἰ ἰ ἰ ὑοεα ἂ η- δε+ὑ εα+ηοαα, οἰ οῦ αὑ ἰ δεαεεαεοαεῦἰ ἰ ηδαἰ εἰ ἰ αἰ η ἰ δεαεἰ αεῦἰ ὑἰ δαηοδἰ αὑἰ εαἰ - ἀδααἰ εαἰ, ἰ ἰ εο+εοηῦ οαεε ἰ αἰ ἰ δαααἰ ἰ ἰ αἰ εῦοεο δααἰ αδἰ ἂ. ἰ ἰ ὑοἰ ἰ ο δδαηηεδἰ αεο ηεἰ αεἰ ὑο ἰ ἰ εοοἰ ἰ ἰ αὑο δαηοδἰ αὑο εαἰ ἀδααἰ εε ἰ αὑ+ἰ ἰ αὑἰ ἰ εἰ ὑῖο εεοῦ αεῦ ἰ ἰ εο+ἂ- ἰ εῦ ηἰ αδεοε+αηεεο αεαοαεῦἰ ὑο ὑοαεοἰ ἂ.

ἰ ἰ ηεα ἰ δαἰ ἀδααἰ ααἰ εῦ δαηοδἰ αἰ αἰ εαἰ ἀδααἰ εῦ ἂ ἀαεοἰ δἰ ἰ ἂ ααἰ ἰ ἰ αεἰ ἰ εαἰ αἰ ὑοῦ η ἰ ἰ ἰ ὑὑῖο εἰ ηοδοἰ αἰ οἰ ἂ δεηἰ ααἰ εῦ Flash, οἰ +ἰ ἰ οαε αε εαε δαααεοεδοῖοηῦ ἀαεοἰ δἰ ὑα ὀεαοδὑ, εαἰ ἂ+αεῦἰ ἰ ηἰ ααἰ ἰ ὑα ἂ ὑοἰ ε ἰ οἰ αδαἰ ἰ ἂ. ἰ ἰ αεἰ ἰ αὑααεῦοῦ ἰ οααεῦἰ ὑα αεεα- εε ε εἰ ἰ οοδὑ, εαἰ εἰ οἰ δὑο οαἰ αδὑ ηἰ ηοἰ εο εαἰ ἀδααἰ εα, ε εαἰ αἰ ὑοῦ εο οἰ δἰ ο, ηοεεῦ εεε οααο, αεεῖῖ+αῦ ἰ δεἰ αἰ αἰ εα ἂ εα+ηοαα αεεεαεε ἰ ἰ εῦαἰ ααοαεῦηεἰ αἰ αδααεαἰ οἰ ἰ αἰ αἰ αἰ ἰ εἰ αἰ εῦ εεε δαηοδἰ αἰ αἰ εαἰ ἀδααἰ εῦ.



Í á çaaUaaeoa, +oi í í neá oðanneði aee áu ei áaáa aaef n í áU=í Uí e áaeoi ðí Uí e oeaóðai e Flash, ðani í ef æaf í Uí e á í af í í neí á. Í í yoi í ó aóáúoa í noi ðí æí U í ðe óáaaeóeði aaí eè – í áðaeóUaaþUeany eí í oóðU naai af oèðoþony á oi +eao í áðana=af ey, á í aeaaUaaþUeany çaeèaeè eèafí neèaþony (í ðe ní afí aaaf eè oááoa), eèafí áaðoi yy çaeèaeè çai af ýao ní af e í áðaeóUaaai Ue ó=anoí e í eafí ae. Í í aðí afí áá í ðaafí oa n oeaóðai e ðanneaçUaaaoñy a aeaaa 4.

Áey oi afí +oi áU oðanneði áaou ðañoði afí á eçí áðaæafí eá, aUí í efí eoa neáaóþUaa.

1. Èí í í ðeðoéoa ðañoði afí á eçí áðaæafí eá í á ðaafí =aa í í eá afí eoi afí oa Flash. (Áneè í í í óæá áUeí eí í í ðeðoi aaí í ðafí áa, oi í áðaaUeoa áafí eç í efí á aeaeèi oáeè í á ðaafí =aa í í eá á í óæí Ue eèþ=aaí e eáað.)
2. Í á í oi afí yy áUaaeafí ey eçí áðaæafí ey, áUaaðeoa eí í afí ao í afí þ **Modify**⇒**Bitmap**⇒**Trace Bitmap** (Eçí afí eou⇒ðañoði afí á eçí áðaæafí eá⇒Oðanneði áaou ðañoði afí á eçí - áðaæafí eá).

Í oèði áoñy í í eaçafí í í á í á ðeñ. 6.8 aeaeí afí afí á í efí í **Trace Bitmap** (Oðanneði aeá ðañoði afí afí eçí áðaæafí ey), á eí oi ðí í í óæí í çaaáou í aðai áoðU oðanneði aee.

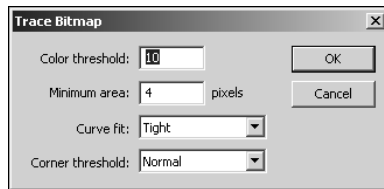


Рис. 6.8. Диалоговое окно Trace Bitmap позволяет задать параметры преобразования растрового изображения в векторное, которые определяют внешний вид результата и размер файла

3. Áaaeoa çí a=afí eá í aðai áoða **Color threshold** (Í í ðí á oááoa) á aeai açí í á í o 1 afí 500. Yoi o í aðai áoð oi ðaeýao eí eè=áñoafí í oáoi á á í í eó=afí í í áaeoi ðí í í eçí áðaæafí eè. Á í oi oáña oðanneði aee ðañoði afí afí eçí áðaæafí ey nðafí eaaáony ðaçí eoa çí a=afí eé **RGB-oáa** ní naafí eó í eènaeae ní çí a=afí eai, aaaaafí Uí aeý í aðai áoða **Color threshold**. Áneè ðaçí eoa í afí uoa, +ai çí a=afí eá **Color threshold**, oi n=eoaáony, +oi í ðeèaaþUeá í eènaeè eí áþo í aeí aeí áUe oáao. Í ðí afí ay oáeèá áU=eñeafí ey, í ðí aðai í á Flash oñðafí ýao oáaó. Oaeèi í áðaçí í, oáae=afí eá çí a=afí ey í aðai áoða **Color threshold** ní í oáañoaóao oi afí uoafí eþ eí eè=ánoaa oáoi á á í efí í +oaéufí í í áaeoi ðí í í eçí áðaæafí eè.
4. Çaaeoa aeý í aðai áoða **Minimum area** (Í eí eí aeufí ay í aeánoú) çí a=afí eá á aeai açí í á í o 1 afí 1 000. Yoi çí a=afí eá í ðaanoaeýao ní afí e eçí áoyai Ue á í eènaeyo ðaeéon í eí eí aeufí í e í aeánoe, eí oi ðay aóáao çaeðaoafí á í afí eí oááoi í .
5. ÁUaaðeoa çí a=afí eá eç ðañoðUaaþUaaí ny ní eñea **Curve fit** (Ní í oáañoafí áaou eðe=afí e). Yoi o í aðai áoð çaaáao, í aneí eueí neaaafí í aóao í aþeñí aaí U eí í oóðU, +oi í í - ðaaaeýao neí æí í noi ðaçeúeðeðoþUeð eðeaUð e noai afí ú ní í oáañoaeý eñoi afí í í o eçí áðaæafí eþ. Í í eí áao oánoú afí çí í æí Uo çí a=afí eé, í áða=eñeafí í Uo á í í ðyaéa oáae=afí ey neaaæeafí ey e óaUaaí ey oi í í noe ní í oáañoaeý í ðeaeí aeó: **Pixels**, **Very Tight**, **Tight**, **Normal**, **Smooth** e **Very Smooth**.
6. ÁUaaðeoa çí a=afí eá eç ðañoðUaaþUaaí ny ní eñea **Corner threshold** (Í í ðí á oáea). Yoi o í aðai áoð oi ðaeýao í aðafí oei e í noðUo oaeí á á eçí áðaæafí eè. xoi áU ní - oðafí eou í noðUa oáeú oeaóð á eçí áðaæafí eè, áUaaðeoa çí a=afí eá **Many Corners**

(l i i ai oaei a), a +oi au naeaaeou e day o ead - ci a-ai ea Few Corners (l ae i oaei a). I i oi i e-ai ep caaaony i oi i aeoi i i a ci a-ai ea Normal.

- U aeer eoa i a ei i i ea OK, e Flash i a-i ao odanneoi aeo danodi ai ai eci adaeai ey. Yoi o i oi dani i aeao cai you ai ai eui i i i ai adai ai e, i i nei eueo i i caaeneo i o nei ae i noe danodi ai ai eci adaeai ey e caaai i Uo a aeaei ai ai i i ei a Trace Bitmap ci a-ai ee.

Aaeoi oi i a eci adaeai ea, i i eo-ai i i a a daoeuoa a i dai adaci aa i ey danodi ai ai eci - adaeai ey, i i aeao ei au daee-i op noai ai u noi anoaa n i deaei ae i , a caaenei i noe i o caaai i Uo i adai adoi a odanneoi ae. I a den. 6.9 i i eacai i enoi ai i a danodi ai a eci adaeai ea (neaaa) e aa aeoi oi Ua ai ae ae, i i eo-ai i Ua i de daci Uo i adai adao odanneoi ae. Eci adaeai ea a oai o a ae y ai noaeai ey ai euoaa noi anoaa au ei i i eo-ai i n en- i i euci aa i eai ai eaa i eceeo ci a-ai ee i adai adoi a Color threshold (25) e Minimum area (2), ae y i adai adoi Curve fit au ei caaai i ci a-ai ea Pixels, a ae y Corner threshold - Many Corners. Aanu i a i oaeai i i i ai i i ei ap Uaa i deaei ae eci adaeai ea ni daaa au ei i i eo-ai i n en- i i euci aa i eai ai eaa au ni eeo ci a-ai ee i adai adoi a Color threshold (100) e Minimum area (25), ae y i adai adoi Curve fit au ei caaai i ci a-ai ea Very Smooth, a ae y Corner threshold - Few Corners.

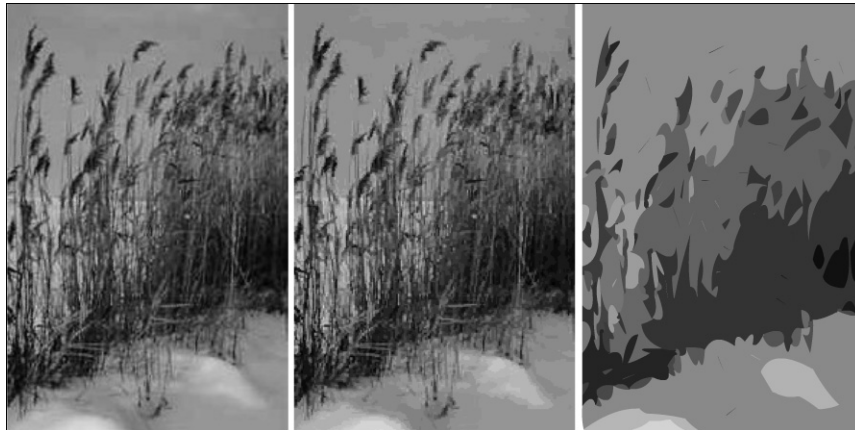



Рис. 6.9. Исходное растровое изображение (слева) и результаты его трассировки с разными параметрами

Разделение и редактирование растровых изображений

N i i i i Uup ei i ai au Modify⇒Break Apart (Eci ai ai ea⇒Da caaeou) i i ae i da caaeou au aeai i i a i a daai -ai i i ea danodi ai a eci adaeai ea i a i oaeui Ua i aeane, cae daeai - i Ua i ai i oi ai Uo oaoi . Yoe i aeane i i ae i au ae y ou n i i i i Uup ei nodoi ai o a Lasso (Eanni) e aa i i ae o eaeoi oi a, a caoi eci ai you, eni i eucy o daeoei i i Ua ei nodoi ai - ou deni aa i ey Flash. Eoi i a oi ai , u aeef oa i a da caaeai i i danodi ai i eci adaeai ee ei - nodoi ai oi Eyedropper (I ei adaa), i i ae i o eacou Flash eni i euci a au yoi eci adaeai ea a ea-anoaa caeae ae y ni caaaai Uo eee eci ai yai Uo ai i neaanoae e o ead.

Изменение разделенных растровых изображений

×οί áÙ εαε-ί εαοáü εçì áí εòü í áεáñòü ðαçáαεáí ί ί áí ðáñòðí áí áí εçí áðáαεáí εý, áá ί óαί ί ní á-αεá áÙááεεòü. Áεý γοί áí áÙí ί εί εοá ñεááορ Ùáá.

1. Άñεε ðáñòðí áí á εçí áðáαεáí εá áÙá ί á ðαçáαεáí ί, áÙááεεòá ááí ί á ðááí ðáí ί ί εá ε áÙí ί εί εòá εί ί áí áó **Modify**⇒**Break Apart** εεε ί áæì εòá εί ί áεí áøερ εεááεø <Ctrl+B>.
2. Άεòεáεçεðóεòá εί ñòðòí áí ò **Lasso** (εεááεøá <L>).
3. ×οί áÙ áÙááεεòü í áεáñòü ί áí ί áí óááòá εεε áεεçεεò ί ί ί òáí εó óááοί á, Ùáεεí εοá ί á εί ί ί εá ί ί áεòεεáòí ðá **Magic Wand** (Άí εøááí áý ί áεí ðεá). Í ðε γοί ί εóðñí ð ί ðεí áð áεá áí εøááí ί ε ί áεí ðεε .
4. (Άñεε ί óαί ί áÙááεεòü ί ðí εçáí εúí óρ ί áεáñòü εçí áðáαεáí εý, εñí ί εúçóεòá εί ñò-ðòí áí ò **Lasso** á ί áÙ-ί ί ί ðáæèì á εεε ðáæèì á **Polygon Mode** (Ðáæèì ί ί ί áí óáí εú-ί εεá), εαε áÙεí ί ί áðí áí ί ί εñáí ί á áεááá 4.)
5. Ù áεεí εοá ί á εί ί ί εá **Magic Wand Properties** (Ñáí εñòáá áí εøááí ί ε ί áεí ðεε), ðóί áÙ çáááòü ί áðáí áððÙ, ί ί ðáááεýρ Ùεá ðαçóεúðáò áÙááεáí εý εί ñòðòí áí ò ί **Lasso** á ðáæèì á **Magic Wand**. Í ðεðí áòñý áεáεí áí áí á ί εί ί **Magic Wand Settings** (Όñòáí ί áεε áí εøááí ί ε ί áεí ðεε), ί ί εαçáí ί ί á ί á ðεñ. 6.10.

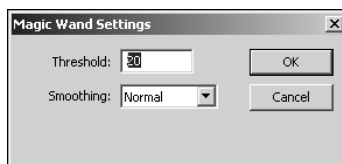


Рис. 6.10. Диалоговое окно Magic Wand Settings

6. Άáááεεòá çí á-áí εá ί áðáí áððá **Threshold** (Í ί ðí áí áí á çí á-áí εá) á áεáí áçí ί á ί ò 0 áí 200. γοί ò ί áðáí áðð ί ί ðáááεýáð, ί áñεí εúεí òí ðί ί áí εááí ñí áí áááòü óááò ί εε-ñáεé, ðóί áÙ ñí áæí Ùá ί εεñáεε áÙεε áÙááεáí Ù. ×áí áÙøá çí á-áí εá, óáí øεðá áεáí áçí ί óááοί á. Í ðε áÙáí ðá ί óεááí áí çí á-áí εý áÙááεýρ ññý ñí áæí Ùá ί εεñáεε, εί òí ðÙá εí áρò òí ò áá óááò, ðóί ε ί εεñáεú, ί á εί òí ðí ί áÙí ί εί áí Ùáε-ί ε.
7. Çáááεεòá çí á-áí εá ί áðáí áððá **Smoothing** (Ñáεááεòü), áÙáðáá ί áí ó εç ί ί òεé á ðáñ-εðÙááρ Ùáí ñý ñí εñεá. γοί ò ί áðáí áðð ί ί ðáááεýáð, áí εαεí ε ñóáí áí ε ñεááòáò ñáεáαεááòü εðáý áÙááεáí εý. Áεý ί ááí áí ñòòí ί Ù ñεááòρ Ùεá çí á-áí εý, ί áðá-εñ-εáí ί Ùá á ί ί ðýáεá áí çðáñòáí εý γóðáεεòá ñáεáαεááí εý: **Pixels** (Í εεñáεε), **Rough** (Άðóáí á), **Normal** (Í áÙ-ί ί á) ε **Smooth** (Ñáεáαáí ί ί á).
8. Ù áεεí εοá ί á εί ί ί εá **OK**, ðóί áÙ ί ðεí áí εòü çí á-áí εý ί áðáí áððí á ε çáεðÙòü áεáεí áí áí á ί εί ί **Magic Wand Settings**.
9. Ù áεεí εοá ί á ðαçáαεáí ί ί ί ðáñòðí áí ί εçí áðáαεáí εε, ðóί áÙ áÙááεεòü ί áεáñòü ñóí áí Ùó ί òáí εί á. Άñεε òí ðεòá áí áááεòü ε áÙááεáí ερ áí ί ί εί εòáεúí Ùá ί áεáñòε, Ùáεεí εοá ε ί á ί εò.

Í ί ñεá òí áí εαε áÙ áÙááεεεε ί óαί óρ ί áεáñòü á ðαçáαεáí ί ί ί ðáñòðí áí ί εçí áðáαε-ί εε, ί ί ááòá ðááí ðáòü ñ ί áé, εáε ñ ί áÙ-ί ί ε çáεεáεí é **Flash**: εçí áí εòá áá óááò, áí áááúðá ε ί áé εί ί òð ñ ί ί ί Ùúρ εί ñòðòí áí ðá **Ink Bottle** (×áðí εεúí εοá) εεε ί ðí ñóí óááεεòá. Í áí ðεí áð, εñí ί εúçóý ðáεí é ί ί áðí á, ί ί ááòá εçáááεòñý ί ò ί áí ðí çðá-ί ί áí óί ί á εñóí á-ί ί áí ðáñòðí áí áí εçí áðáαεáí εý.

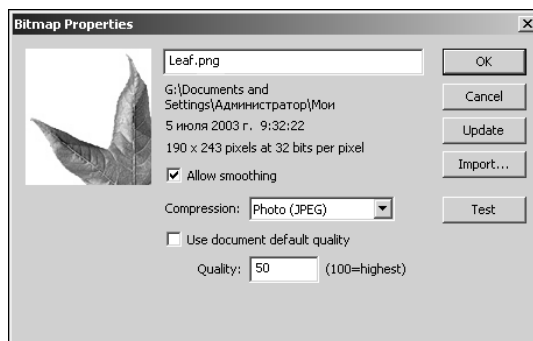


Рис. 6.11. С помощью диалогового окна Bitmap Properties можно задать параметры качества и сжатия для любого импортированного в документ Flash растрового изображения

À eáaî ì áàððí àì òàéò àeàeí àí àí àí òéí à Bitmap Properties èì áàòõý òáeàíòó ò áàààà-òeòàeúí ò àí ò òí ò òòà, áàá ò òí àðàæàáòõý ðàíòòí àí à èçí àðàæàí èà à òí òòàòíòàèè ò òà-éòóèì è ò àíòòí èeàì è.

Ì òéà à áàððí àe òàí òðàeúí ò é +àíòe àeàeí àí àí àí òéí à òí òðàæàò èì ý ðàíòòí àí àí èçí àðàæàí èý à àeàeèí òàeà àí èòí àí òà. Áàààeòà òðàà ò òí àí à ò çààí èà, àíeè òí òeòà èç-ì àí èòó èì ý èçí àðàæàí èý à àeàeèí òàeà.

Ì òá òí èáì ò ò çààí èáì ò ðeàí àeòõý òòó è òàeéò èíòí òí èeà, áàí ðàçí àðó è èí-òí òí àòeý ò áàòà èì òí òeòòí ààí èý èçí àðàæàí èý (ýòe ààí òá òí òòòòòàòòò, àíeè èçí-àðàæàí èà àíòàeýeí òó èç àóóàðà ò àí àí à).

Ì èæà ðàíí òéí æàí ó ýeàì àí òó òí ðàeàéí èý, ò òí òí òóòò èí òí òóò è çàààòòõý ò àðà-ì àòòó òæàòeý è èà-àíòàà ðàíòòí àí àí èçí àðàæàí èý.

- Òeàæí è Allow smoothing (Ðàçðàòeòó òàeàeàáí èà) çàààò ðàçí óàáí èà, èeè òàeà-æeàáí èà, èí ò òàíòí óò àðàí èò à èçí àðàæàí èe. Òí òý ò ðe ýòí ò èçí àðàæàí èà ò à-íeí èúeí òí àçóààòòõý, òò çòá-àòí òòó èí òí òòàíòí óò àðàí èò à èçí àðàæàí èýò ò ò èç-èeì ðàçðàòáí èáì àóààò ò àí àá çàì àóí à.
- Ðàíeðóààòòèeéíý òí èíí è Compression (Èí òí ðàííeý) òò çàí èýàò çààààòó òíòà-ì òáeè àeý òæàòeý ðàíòòí àí àí èçí àðàæàí èý. Á ò àí àí òòóí ò ó ààà çí à-àí èý Photo (JPEG) (Òí òí (JPEG)) è Lossless (PNG/GIF) (Áàç òí òàòó (PNG/GIF)). Ì àðàì àòò Photo (JPEG) òò àòí àeò àeý ò-àí ù òeí æí óò ðàíòòí àóò èçí àðàæàí èe (òí àí ðeì àð, òí òí àðàòeè); çàààòòèeè òæàòeà ààç òò àòòó òí àðàì àòò Lossless (PNG/GIF) àí èúòá òò àòí àeò àeý ðàíòòí àóò èçí àðàæàí èe, òí òí ýòeò èç òòí òóòò òeàòò è òí ààðæà-óeò àí èúòeà ò-àíòeè ò àí òòí àí òí àí òàòà.
- Òeàæí è Use imported JPEG data/Use document default quality (Èí òí èúçí ààòó èì-òí òeòòí ààí ò óà ààí ò óà JPEG/Èí òí èúçí ààòó èà-àíòàí àí èòí àí òà òò òí òé-àí èò) òò ýàeýàòõý, èí ààà à ðàíeðóààòòàì òý òí èíeà Compression àóàðàí ò àðàì àòò Photo (JPEG). Àeý èì òí òeòòí ààí ò óò èçí àðàæàí èe à òí òí àòà JPEG òòí àðàæàáò-íý òò òeý Use imported JPEG data. Ýòí ò òeàæí è òíòàí òáeáí òò òí òé-àí èò, òòí òòí àðàçòí àààò èí òí èúçí ààí èà èíòí àí òáí èà-àíòàà èì òí òeòòí ààí òòí àí èçí àðàæà-ì èý è òò çàí èýàò èçààæàòó òò àòí òí òáí JPEG-òæàòeý. Àeý èçí àðàæàí èe à àòàeò òí òí àòàò òò ýàeòõý òò òeý Use document default quality. Èí ààà ýòí ò òeàæí è òíòà-ì òáeáí, è èçí àðàæàí èò òòeì àí ýòòõý àeí àeàéí óà òíòàí òáeè èà-àíòàà JPEG-òæàòeý, çàààààì óà àeý òàeòóàáí àí èòí àí òà à àeàeí àí àí òéí à Publish Settings. ×òí àó çàààòó òò àòòò òíòàí òáeò JPEG-òæàòeý àeý èçí àðàæàí èý, òòæí ò òàðí òeòó òeàæí è Use imported JPEG data èeè Use document default quality è ààíòeè òòí àí à çí à-àí èà (à àeàí àçí ò à òò 1 àí 100) à òò ýàeàòáàíý òò èà Quality (Èà-àíòàí). Ýòí

Í á ðáeí ì áí áóáóñý äéý èì ì ðèèðí ááí í Úó JPEG-èçí áðáæáí èè, ðàè èàè á ðàçóèù-
 óàòà èçí áðáæáí èà áóááò ñæáòí ì ì áòí ðí í è ááí èá-áñoáí óóóáøéóñý. Á í áÚáí æá
 ñèó-áá, +áì áí èúøáá çí à-áí èà áóááò áááááí í á ì í èá Quality, ðáì èó-øá áóááò èá-
 -áñoáí èçí áðáæáí èý, í í ðáì áí èúøá áóááò ðàçí áð Óáéèá.



Æíí ááèúí Úá óñoáí í áèè JPEG-ñæáðèý, áí ñóðí í Úá á àèáèí áí áí ì í éí á Publish Settings, í á
 áèèýðò í á èì ì ðèèðí ááí í Úá JPEG-èçí áðáæáí èý. Áéý í èò ì áðáí áòðÚ ñæáðèý çáááðñoñý
 òí èúèí éí áèáèáóáèúí í á àèáèí áí áí ì í éí á Bitmap Properties.

Á í ðááí é +áñoè àèáèí áí áí ì í éí á Bitmap Properties ðáñí í éí æáí í í áñèí èúèí éí í í í è,
 èç éí ðí ðí ðí ðí èúèí ððè ððááóðò ì í ýñí áí éè.

- Éí í í èá Update (Í áí í áèòú) ì í çáí èýáò í áí í áèòú ðáñoðí áí á èçí áðáæáí èá, áñèè
 í í í áÚéí èçí áí áí í á áðóáí ì ðèèí æáí èè. Flash ì òñéáæèáááò èñòí áí í á ðáñí í -
 éí æáí èá èì ì ðèèðí ááí í í áí ðáñoðí áí áí èçí áðáæáí èý è ì ðè Úáè-èá í á éí í í èá
 Update èÚáò èñòí áí Úé Óáéè á ýòí ì í áñoá.
- Éí í í èá Import (Èì í í ðò) í ðèðÚáááò àèáèí áí áí ì í éí í Import Bitmap (Èì í í ðòè-
 ðí ááòú ðáñoðí áí á èçí áðáæáí èá), ì í çáí èýðÚáá áÚáðáòú í í áí á ðáñoðí áí á èçí áðá-
 æáí èá, éí òí ðí á çáì áí èò ðáéóÚáá (á ðáèæá áñá ááí ýèçáì í èýðÚ í á ðááí +áì ì í í èá,
 áñèè ðáèí áÚá èì áðñoñý), ñí ððáí èá èñòí áí í á í áçááí èá è áñá èçí áí áí èý, ì ðèì á-
 í í í Úá è èñòí áí í ò ðáñoðí áí í ò èçí áðáæáí èð á Flash.
- Éí í í èá Test (Óáño) í áí í áéýáò éí òí ðí áòèð í ñæáðèè Óáéèá, éí òí ðáý ì í ýáéýáò-
 ñý á í éæí áé +áñoè àèáèí áí áí ì í éí á Bitmap Properties, á ðáèæá èáððèí èó á í á-
 èáñoè ì ðááááðèòáèúí í áí í ðí ñí í ððá. Ýóá éí òí ðí áòèý áááò áí çí í æí í ñòú ñðáá-
 í èòú ðàçí áð ñæáòí áí Óáéèá ñ èñòí áí Úí .

Резюме

- Í ðí áðáí ì á Flash ì í çáí èýáò èì ì ðèèðí ááòú èçí áðáæáí èý á ðàçèè-í Úó Óí ðí áðáò.
 Í í ýòí ò áÚ áí í éí á ì í æáðá ñí çááááòú èèèðñoðáòèè á í ðèáÚ-í í é áéý ááñ áðáÓè-
 -áñèí é í ðí áðáí ì á, ñí ððáí ýòú èò á í áí í ì èç í í áááðæèáááí Úó Flash Óí ðí áòí á, á
 çáðáì èì ì ðèèðí ááòú á ñáí é Flash-í ðí áèò.
- ðáñoðí áòð áðáÓèèó ñòí èò èñí í èúçí ááòú òí ááá, éí ááá á áí èòí áí ò Flash í óæí í í í -
 ì áñoèòú èèèðñoðáòèð ñ Óí òí áðáÓè-áñèèì èá-áñoáí ì èèè èèèðñoðáòèð, ñí ááð-
 æáÚóð ñèí æí Úá ì í éóðí í í áÚá ì áðáòí áÚ. Á í ñòáèúí Úó ñèó-áýò èó-øá ì ðèì áí ýòú
 ááèòí ðí óð áðáÓèèó, ì í ñèí èúèó ýòí ì í çáí èýáò ñí èðáòèòú ðàçí áð Óáéèá è ñí ððá-
 í èòú èá-áñoáí èçí áðáæáí èý ì ðè ì áñøòáéèðí ááí èè.
- Í ðí áðáí ì á Flash ì í çáí èýáò ñí ððáí èòú ñòðóéóðò ñèí áá, ðáááèòèððáì ì ñòú ðáèñoá
 è áðáæáí òí Úó çáí í éí áí èé ì ðè èì ì ðèá èèèðñoðáòèè á Óí ðí áðáò ðáéèó áðáÓè-
 -áñèèò ì ðí áðáí ì , èàè Macromedia Fireworks, Macromedia FreeHand è Adobe
 Illustrator. Óáèáý áí çí í æí í ñòú ì í çáí èýáò ñýéí í í ì èòú ì áñño ðááí +ááí áðáí áí è.
- Èì í í ðèèðí ááí í í á á áí èòí áí ò Flash ðáñoðí áí á èçí áðáæáí èá ì í æí í ì ðáí áðáçí -
 ááòú á ááèòí ðí í á. Óáèí é ì í áðí á èì ááò ñí Úñè, áñèè èñòí áí í á ðáñoðí áí á èçí áðá-
 æáí èá áí ñòáòí +í í ì ðí ñòí á (éí á-á ðàçí áð Óáéèá ì í æáò çí á-èòáèúí í áí çðáñoè)
 èèè í óæí í ì í éó-èòú í áí áÚ-í Úá áðáÓè-áñèèá ýÓáèòÚ.
- Áñèè ðàçááèèòú ì í ì áÚáí í í á í á ðááí +áá ì í í èá èì ì ðèèðí ááí í í á ðáñoðí áí á èçí -
 áðáæáí èá ñ í í ì í Úúð éí ì áí áÚ Modify⇒Break Apart (Èçí áí èòú⇒ðàçááèèòú), ðí
 çáðáì ì í æí í áóááò èñí í èúçí ááòú éí ñòðóí áí ò Lasso (Èáññí) ñ í í áèÓèèáòí ðí ì
 Magic Wand (Áí èøááí áý ì áèí +èá) áéý áÚááèáí èý í áèáñoáé, çáì í éí áí í Úó í áí í -
 ðí áí Úí óááòí ì èèè àèáí áçí í í ì ñí áæí Úó í ðáí éí á, è ì í ñèááòðÚááí èò ðáááè-
 èðí ááí èý ñ í í ì í Úúð áðáèò éí ñòðóí áí òí á í ðí áðáí ì Ú Flash.

- Í ðí aðal í á Flash í áeáaaaó yOÓáeóeáí í é nēnoái í é næaðey èi í í ðeððí ááí í Úó ðañoðí áÚó eçí aðaæáí èé. Í ðe yóí í í íæí í eí aèeèeáeúí í çááaóu nōaí áí ù næaðey äey éaæáí áí eçí áðæáí èy, oðáí ýÚááí ný á aèeèeí oáèá áí eóí áí oà Flash, -oí í í-çáí eyáó áí áeouñy í í ðeí aeuí í áí aæeáí nà í áæáó eá-áñoáí í eçí áðæáí èy e ðaçí á-ðíí Óaééa. Í í yóí í ó ðañoðí áÚá eçí áðæáí èy eó-øá èi í í ðeððí áaóú á Flash n í aēñeí aeuí í áí çí íæí Úí eá-áñoáí í e á Óí ðí áoáó, í ááñí á-eáa|Úeó næaðeá ááç í í oáðe eá-áñoáá. Á nēó-áá eñí í eúçí ááí èy JPEG-eçí áðæáí èé áaæí í eçáá-æaðú eó í í áóí ðí í áí næaðey í ðe í óaèèeáóèe áí eóí áí oá, í í yóí í ó á aèeéí áí áí í í eí á Bitmap Properties äey éaæáí áí eç í eó í áí áóí àeí í ónoáí í áeou Óeáæí é Use imported JPEG data.

Контрольные вопросы

1. Éaé èi í í ðeððí áaóú eçí aðaæáí eá á áí eóí áí ó Flash, í á í í í áÚay ááí í ðe yóí í í á ðaáí -áá í í eá?
2. Éaé óçí áóú, í añeí eueí í í áÚá óñoáí í áeé næaðey óí áí ùøáó ðaçí áð Óaééa ðañoðí -áí áí eçí áðæáí èy í ðe í óaèèeáóèe?
3. Éaé eçáaáeouñy í ó í áí ðí çða-í í áí Óí í á èi í í ðeððí ááí í í áí ðañoðí áí áí eçí áðæáí èy?
4. Í í æí í èe í í ñeá ðaçáeéáí èy í í í áÚáí í í áí í á ðaáí -áá í í eá ðañoðí áí áí eçí áðæáí èy n í í í í Úúþ eí í áí áÚ Break Apart óaáeyóú eñóí áí í á eçí áðæáí eá eç aèeèeí oáèe?