

# Содержание

<b>Введение</b>	23
<b>Часть I. Основы HTML</b>	29
<b>Глава 1. Создание простейших HTML-документов</b>	31
Дескрипторы форматирования текста	32
Структура простейшего HTML-документа	32
Дескрипторы раздела заголовка документа	33
Дескрипторы, образующие раздел документа BODY	35
Обозначение некоторых служебных символов	38
Некоторые типичные приемы форматирования текста	38
Указание ссылок на другие документы	42
Практические примеры	42
Кратко о хостинге Web-сайтов	43
<b>Глава 2. Разработка Web-графики</b>	45
Форматы Web-графики	46
Формат BMP	48
Файлы PCX	50
Файлы TIFF	50
Формат GIF	52
Эффективные приемы работы с GIF-картинками	54
Формат PNG	55
Формат JPEG	56
Порядок внедрения картинок в HTML-документы	58
Фоновые картинки	59
Практические примеры	59
<b>Глава 3. Применение списков в HTML-документах</b>	61
Маркированные списки	62
Изменение внешнего вида маркеров	63
Нумерованные списки	64
Определения	66
Вложенные списки	67
Практические примеры	68

<b>Глава 4. Создание таблиц в HTML-документах</b>	71
Простейшие таблицы	71
Дескрипторы, применяемые для формирования таблиц	73
Определение табличных заголовков	73
Дескрипторы, описывающие таблицу	74
Определение границ таблицы	74
Указание расстояния между смежными ячейками	75
Расстояние между текстом и границами ячеек	76
Задание размеров таблиц	77
Изменение стандартного фонового цвета таблицы	77
Применение выравнивания в процессе отображения таблиц	78
Форматирование табличных ячеек	80
Практические примеры	83
<b>Глава 5. Гиперссылки и карты изображений</b>	89
Гиперссылки: теория и практика	89
Карты изображений: простейшие примеры	93
Особенности реализации клиентских и серверных карт изображений	95
Вкратце о формате CERN	96
Коротко о формате NCSA	96
Клиентские карты изображений	96
Специализированные редакторы карт изображений	97
Краткое описание программы MapEdit	97
Практические примеры	99
<b>Глава 6. Фреймы в HTML-документах</b>	101
Разработка фреймов	102
Дескриптор <FRAMESET>	102
Дескриптор <FRAME>	103
Дескриптор <NOFRAMES>	105
Организация взаимодействия между фреймами	105
“Плавающие” фреймы	107
<b>Глава 7. Обработка звука на ПК: введение</b>	109
Компьютерный звук: основы	110
Форматы звуковых файлов	112
Формат WAV	113
Звуковой формат VOC	115
Формат WMA	119
Семейство форматов PCM	119
Формат AU	120
Формат MP3	120

Формат AAC	122
Формат HomeboyAAC	122
Формат AT&T a2b AAC	123
Формат Liquid Pro AAC	124
Формат Astrid/Quartex AAC	125
Формат VQF	125
Формат MIDI	126
Кратко о компакт-дисках	126
Форматы записи CD-R, CD-E и CD-RW	126
Обозначения, нанесенные на записываемые компакт-диски	127
Порядок выполнения записи на CD-R и CD-RW	128
Запись звуковых компакт-дисков	129
Пакетная запись	130
Почему файлы допустимого объема могут не записываться на компакт-диск	130
Причина появления помех в процессе звукозаписи	131
Как обеспечить достаточный запас быстродействия при записи информации	132
Обработка звука программными средствами	133
Встраивание звука в HTML-страницы	135
<b>Часть II. Основы XML</b>	<b>139</b>
<b>Глава 8. Основные понятия XML</b>	<b>141</b>
Краткий обзор языков разметки	142
Особые приметы XML	146
Интерпретация XML-документа Web-браузером	147
Преимущества XML	149
Упрощение взаимодействия между программами	149
Гибкость создаваемых на основе XML языков разметки	150
Соблюдение принципов мнемоники	151
Структурированность и интеграция данных	151
Формально корректные XML-документы	152
Действительные XML-документы	152
XML-ресурсы	153
Редакторы XML-кода	155
XML-браузеры	155
Microsoft Internet Explorer 6	156
Netscape Navigator 6	156
Jumbo	156
Синтаксические анализаторы XML-кода	156
Приложения, используемые для проверки действительности XML-кода	157
Таблицы стилей CSS и XSL	158

Указатели XLinks и XPointers	159
Ссылки URL и URI	160
Символьные кодировки	160
Преобразование кодировки ASCII в Unicode	161
XML-приложения	161
Язык разметки CML	162
Язык разметки MathML	162
Язык SMIL	163
Язык HTML+TIME	163
Язык XHTML	163
Язык Open Software Description	164
Язык Scalable Vector Graphics	164
Язык Vector Markup Language	165
Язык Extensible Business Reporting Language	165
Язык Resource Description Framework	165
<b>Глава 9. Углубляемся в дебри XML</b>	<b>167</b>
Структура XML-документа: формальная корректность и действительность	167
Определение формально корректного документа	168
Конструирование формально корректного документа	169
Текст и элементы разметки	171
Пробельные символы	173
Пролог XML-документа	173
Объявление XML	173
Комментарии	174
Инструкции по обработке	175
Элементы и их структура	176
Имена элементов	176
Корневой элемент	176
Действительные XML-документы	176
Определения DTD	177
Создание объявлений типа документа	177
Проверка действительности, выполняемая на основе определения DTD	178
Порядок объявления элементов	178
Ключевое слово ANY	179
Списки дочерних элементов	179
Раздел #PCDATA	180
Множественные дочерние элементы	181
Сущности	182
Атрибуты	184
Каскадные таблицы стилей	185
Перечень ресурсов, посвященных описанию таблиц стилей	186

Связывание таблиц стилей с XML-документами	187
Выбор элементов в правилах каскадных таблиц стилей	189
Группировка элементов в селекторах	189
Создание псевдоэлементов	189
Классы	190
Создание псевдоклассов	191
Выбор элементов с помощью атрибута ID	191
Работа с контекстными селекторами	191
Создание стилевых правил	192
Использование стилей в тексте	192
Настройка цвета и фонового изображения	195
Настройка границ, отступов и выравнивания	197
Применение стилей при работе со списками	197
Образование границ	198
Включение изображений	198
Выполнение абсолютного позиционирования	199
Выполнение относительного позиционирования	199
Указание свойств формального стиля	199
Свойство background-color	199
Свойства, применяемые при обработке текста	201
Свойство letter-spacing	201
Свойство line-height	201
Свойство text-align	202
Свойство text-decoration	202
Свойство text-indent	202
Свойство text-shadow	202
Свойство vertical-align	203
Свойство white-space	203
Свойство word-spacing	203
Свойства, относящиеся к шрифтам	203
Свойство font	204
Свойство font-family	204
Свойство font-size	204
Свойство font-stretch	204
Свойство font-style	205
Свойство font-variant	205
Свойство font-weight	205
Свойства, относящиеся к фону и цвету	206
Свойство background	206
Свойство background-attachment	206
Свойство background-color	206
Свойство background-image	207
Свойство background-position	207
Свойство background-repeat	207
Свойство color	207
Свойства, применяемые при обработке таблиц	208
Свойство border-collapse	208

Свойство border-spacing	208
Свойство column-span, row-span	208
Свойство empty-cells	208
Свойство table-layout	209
<b>Блочные свойства, а также свойства, связанные с позиционированием</b>	<b>209</b>
Свойства bottom, top, left, right	209
Свойство direction	209
Свойство display	210
Свойство float	210
Свойство position	210
Свойство unicode-bidi	211
Свойство z-index	211
<b>Граничные свойства</b>	<b>211</b>
Свойство border	211
Свойства border-top, border-right, border-bottom, border-left	211
Свойство border-color	212
Свойства border-top-color, border-right-color, border-bottom-color, border-left-color	212
Свойство border-style	212
Свойства border-top-style, border-right-style, border-bottom-style, border-left-style	212
Свойство border-width	213
Свойства border-top-width, border-right-width, border-bottom-width, border-left-width	213
Свойство clear	213
Свойства height, width	214
Свойство margin	214
Свойства margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left	214
Свойства max-height, max-width	214
Свойство min-height	215
Свойство min-width	215
Свойство padding	215
Свойства padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left	215
<b>“Украшательские” свойства</b>	<b>216</b>
Свойство clip	216
Свойство overflow	216
Свойство visibility	216
<b>Списочные свойства</b>	<b>216</b>
Свойство list-style	216
Свойство list-style-image	217
Свойство list-style-position	217
Свойство list-style-type	217
<b>Часть III. Языки написания сценариев</b>	<b>219</b>
<b>Глава 10. Основы VBScript</b>	<b>221</b>
Краткая историческая справка	221
Типы данных	222
Константы, переменные и массивы	224
Константы	225
Операторы	225
Условные операторы	226

Операторы циклов	227
Процедуры	228
Примеры вызова процедур и функций в VBScript	231
Методы вызова сценариев VBScript	232
Сценарий, вызываемый неявным образом	233
Вызов сценария с помощью элемента управления	233
Объекты в VBScript	234
Работа с объектами	236
Объектная модель Microsoft Internet Explorer	237
<b>Глава 11. CGI и Perl</b>	<b>239</b>
Язык написания сценариев Perl	239
Краткая историческая справка	239
Источники Perl	240
Телеконференции Usenet	240
Сборник часто задаваемых вопросов	241
Сообщения о возможных ошибках	241
Библиотека CPAN	241
Первые шаги	242
Вместо предисловия	243
Первая Perl-программа	244
Основы синтаксиса языка Perl	248
Типы данных	248
Скалярные операции	250
Списки и массивы	251
Управляющие структуры	255
Работа с хешами в Perl	260
Основные средства ввода-вывода	264
Регулярные выражения	265
Пользовательские функции в Perl	277
HTML-формы	283
Дескриптор <FORM>	283
Работа с методами GET и POST	284
Дескрипторы, применяемые для описания формы	285
Дескрипторы <OPTION> и <SELECT>	289
CGI-программирование	289
Модуль CGI.pm	290
Структура CGI-программы	290
Простейшая CGI-программа	291
Передача параметров через CGI	292
Сокращение объема вводимого кода	294
Генерирование формы	295
<b>Глава 12. Основы JavaScript</b>	<b>297</b>
Базовые понятия	298
Объектная модель JavaScript	301

Методы и свойства JavaScript	303
События и JavaScript	304
Практические приемы программирования в JavaScript	312
Переменные и JavaScript	314
Комментарии в сценариях JavaScript	316
Операторы и JavaScript	316
Обзор математических операторов JavaScript	317
Оператор if	319
Операторы if...else	320
Конструкция switch	322
Циклы for	323
Циклы while	324
Циклы do...while	325
Функции JavaScript	326
Передача значений функциям	328
Объекты в JavaScript	330
Работа с объектами String в JavaScript	331
Использование класса Array в JavaScript	334
Обработка событий	338
Получение сведений о событиях	341
Практические примеры	342
Обработка событий мыши	343
Создание и поддержка внешнего файла сценария JavaScript	345
<b>Глава 13. Основы Java</b>	<b>347</b>
Краткое предисловие	347
Историческая справка	347
Возможности Java: краткий обзор	349
Простота	350
Объектно-ориентированный характер	351
Надежность	351
Безопасность	351
Независимость от архитектуры	351
Переносимость	352
Высокая производительность	352
Интерпретируемость	352
Многопоточность	352
Динамичность	353
Итоги	353
Немного о Java	353
Ресурсы Java	353
Приступаем к разработке Java-программ	354
Объектно-ориентированная природа Java	356
Установка Java SDK	357
Ввод кода Java	360



Этапы разработки простейшей программы	360
Компиляция кода	362
Выполнение приложений Java	363
Добавление комментариев в код	364
Выполнение импортирования пакетов и классов Java	365
Переменные в Java	367
Работа с массивами в Java	369
Обработка текстовых строк в Java	372
Математические операторы в Java	373
Конструкции if, if...else, switch	374
Циклы	378
Объявление и создание объектов	381
Перегруженные конструкторы	381
Присваивание объектов	382
Создание методов в Java	383
Создание классов в Java	384
Создание новых классов	385
Разработка конструкторов	387
Графические объекты в Java	388
Создание оконных приложений	392
Некоторые полезные Java-апплеты	393
<b>Часть IV. HTML и XML для опытных пользователей</b>	<b>395</b>
<b>Глава 14. Динамический HTML и элементы управления ActiveX</b>	<b>397</b>
Каскадные таблицы стилей	398
Основы таблиц стилей	399
Включение таблиц стилей в состав Web-страницы	400
Группировка и наследование	401
Порядок применения форматирования таблицами стилей	407
Свойства, связанные с форматированием элементов	408
Шрифты	409
Свойства, оказывающие влияние на цвет и фон	411
Свойства, применяемые для форматирования текста	412
Свойства форматирования блочных элементов	414
Визуальное форматирование	416
Практические примеры применения каскадных таблиц стилей	416
Пример: разработка стандартного Web-сайта	416
Итоги	423
Объектная модель документа	424
Древовидная структура документа	425
Описание объектной модели DHTML	425
События в DHTML	426
Особенности реализации объектной модели документа для Internet Explorer 5.0	429

Элементы управления ActiveX	430
Встраивание в состав Web-страницы	430
<b>Глава 15. На стыке HTML и XML: XHTML</b>	<b>433</b>
<b>Основы XHTML</b>	<b>433</b>
Язык XHTML 1.0	437
Язык XHTML 1.1	439
Язык XHTML 2.0	439
Язык XHTML Basic	440
Советы комитета W3C по использованию XHTML	440
Различия между XHTML и HTML	441
Автоматическое преобразование HTML в XHTML	442
Проверка действительности XHTML-документа	444
<b>Практические аспекты программирования на XHTML</b>	<b>445</b>
Дескриптор документа <html>	445
Раздел заголовка Web-страницы	446
Определение названия документа	447
Определение тела документа	448
Добавление комментариев в XHTML-документ	452
Включение заголовков в XHTML-документ	453
Работа с текстом в XHTML	455
Определение полужирного шрифта	463
Выделение текста курсивом	465
Применение подчеркивания	466
Параметры шрифта	468
Разбиение строк	471
Применение абзацев	474
Рисование горизонтальных линий	475
Центрирование текста	478
Еще один способ форматирования текстовых блоков	480
Встроенное форматирование текста	484
Вывод на экран изображений	486
Гиперссылки	488
Определение параметров гиперссылки	492
Применение таблиц	495
Добавление строк в таблицу	497
Формирование табличных заголовков	499
Добавление данных в таблицу	501
Создание документов с фреймами	504
Таблицы стилей в XHTML	509
Включение сценариев в XHTML-документы	512
Формы в XHTML	515
Дополнительные вопросы	523

<b>Глава 16. Приложения XML</b>	<b>527</b>
Искусственный интеллект и Web	531
Краткое введение в теорию искусственного интеллекта	532
Формирование и эксплуатация экспертных систем	533
Построение экспертной системы	535
Организационный интеллект	535
Язык AIML: краткое введение	537
Категории	537
Рекурсия	538
Целеуказание	541
Содержимое	542
Электронный документооборот и базы данных	544
Базы данных и XML	545
Интеграция: XML и SQL	545
Интеграция: XML и ООСУБД	546
Язык математики в Web	547
Основы MathML	551
Синтаксическое представление математических формул	551
Семантическое представление математических формул	553
Web-браузер Атауа	554
Инструментальные средства, обеспечивающие публикацию математических текстов в Internet	555
Создайте XHTML-страницу, включающую встроенный MathML	556
Включайте таблицы стилей, выполняющие необходимую обработку	556
Определение предпочтений	557
Учет настроек, связанных с обеспечением безопасности в Microsoft Internet Explorer	558
Язык мобильных телефонов и портативных компьютеров	558
Основы WML	562
Примеры практического применения WML	578
Создание деки	579
Вызов сценария	581
Справочник по WML	582
Деки	582
Задания	583
События	584
Структура	585
Управляющие элементы	587
Таймер	591
Рисуем с помощью векторов	591
Создание VML-документов	593
Дескрипторы VML	594
Универсальные атрибуты дескрипторов VML	595
Каскадные таблицы стилей	595
Дескриптор <shape>	596
Стандартные формы в VML	602
Дескриптор <rect>	602

Дескриптор <line>	603
Дескриптор <oval>	605
Дескриптор <polyline>	607
Дескриптор <curve>	608
Дескриптор <arc>	610
Красим формы всеми цветами радуги	611
Изменение размеров форм	612
Размещение форм	612
Стиль, определяющий статическое размещение формы	613
Стиль, определяющий относительное размещение формы	614
Стиль, определяющий абсолютное размещение формы	615
Стиль “объемного” размещения	616
Свойство rotation стиля позиционирования	617
Свойство flip стиля позиционирования	618
Дескриптор <group>	619
Дескриптор <shadow>	622
Дескриптор <fill>	624
Создание градиентных заливок	627
Дескриптор <shapetype>	630
Описываем ресурсы Internet	635
Основы RDF	638
Корневые элементы	638
Пространство имен	639
Элемент описания RDF	639
Элементы, описывающие свойства	640
Модель содержимого	640
Описание нескольких свойств	643
Описание нескольких ресурсов	643
Вкладывание ресурсов	643
Определение ссылок на ресурсы	644
Включение элементов свойств в XML-код	644
Сокращенная запись синтаксиса	645
Контейнеры свойств	646
Контейнер Bag	646
Контейнер Seq	647
Контейнер Alt	648
Описание контейнеров	648
Описание отдельных элементов контейнера	649
Селекция элементов контейнера по префиксу	650
<b>Глава 17. Поиск в Internet</b>	<b>651</b>
Введение	651
Несколько любопытных фактов, связанных с поиском в Internet	653
Услуги по поиску информации превращаются в выгодный бизнес	653
Новые возможности поисковых механизмов	653
Обзаводимся собственными поисковыми системами	654

Основные поисковые системы	655
Теория и практика поиска информации в Internet	665
Введение в некоторые теоретические вопросы	665
Популярная энтомология: Web-пауки	668
Принципы работы пауков	669
“Правила поведения” для роботов	670
Дополнительные сведения	672
Практические аспекты поиска информации в Internet	672
Технология поиска информации в Internet	672
Некоторые проблемы, связанные с поиском информации в Internet	675
Наполнение базы данных	675
Язык поисковых запросов	677
Отклик поисковой системы	680
Небрежность и преднамеренный обман	681
Особенности поиска информации в русскоязычном Internet	682
Морфологические особенности русского языка	682
Что делать до регистрации сайта?	683
Определение частоты обновления	685
После регистрации: не стоит почивать на лаврах	688
Обратная итерация: подробнее о некоторых поисковых системах	688
Феномен Google	688
Интервью с руководством Google	691
Норвежская поисковая система	693
Краткое послесловие	698
<b>Часть V. Приложения</b>	<b>699</b>
<b>Приложение А. Набор ASP .NET Starter Kits</b>	<b>701</b>
Модули ASP.NET Starter Kits: краткое описание	702
Модуль Issue Tracker Starter Kit Beta	702
Модуль Time Tracker Starter Kit	703
Модуль Reports Starter Kit	703
Модуль Commerce Starter Kit	704
Модуль Portal Starter Kit	705
Модуль Community Starter Kit	706
<b>Приложение Б. Раскрутка Web-сайта</b>	<b>709</b>
Лиха беда начало	709
Бесплатных завтраков не бывает	710
Правильная регистрация — ключ к успеху	710
Регистрация в рейтингах и каталогах	711
Не имей сто рублей...	712
<b>Приложение В. Обзор HTML-редакторов</b>	<b>713</b>
Асе HTML 5 Pro	713
Радикальное повышение производительности труда Web-разработчиков	719

Новые мощные инструментальные средства	720
Максимальная гибкость и простота в применении	720
CoffeeCup HTML Editor	720
Symantec Visual Page 2.0	722
Управление Web-сайтами	722
Модуль StyleStudio	724
Слой EZLayer	724
Другие расширения	724
Арт-галерея Visual Page	725
Шаблоны каскадных таблиц стилей	725
Десятки шаблонов и примеров Web-страниц	725
Пробное ПО Symantec	726
HotDog Professional 6	726
Новые свойства HotDog Professional 6	727

<b>Приложение Г. Справочник по HTML 4.0</b>	729
Дескриптор A (якорь)	729
Дескриптор ABBR (сокращение)	730
Дескриптор ACRONYM (акроним)	731
Дескриптор ADDRESS (контактные сведения)	732
Дескриптор APPLET (Java-апплет)	733
Дескриптор AREA (область карты изображения)	735
Дескриптор B (полужирный текст)	736
Дескриптор BASE (базовая URL-ссылка документа)	737
Дескриптор BASEFONT (изменение базового шрифта)	737
Дескриптор BDO (отмена BiDi)	738
Дескриптор BIG (большой текст)	738
Дескриптор BLOCKQUOTE (кавычки)	739
Дескриптор BODY (“тело” документа)	740
Дескриптор BR (разбиение строки)	741
Дескриптор BUTTON (кнопка)	742
Дескриптор CAPTION (заголовок таблицы)	743
Дескриптор CENTER (центрирование блока)	744
Дескриптор CITE (цитата)	745
Дескриптор CODE (программный код)	745
Дескриптор COL (табличная колонка)	746
Дескриптор COLGROUP (группа колонок таблицы)	747
Дескриптор DD (описание определения)	748
Дескриптор DEL (удаленный текст)	749
Дескриптор DFN (определенный термин)	750
Дескриптор DIR (перечень каталогов)	750

Дескриптор DIV (обобщенный контейнер блочного уровня)	751
Дескриптор DL (список определений)	752
Дескриптор DT (термин в определении)	753
Дескриптор EM (выделение)	754
Дескриптор FIELDSET (группа дескрипторов управления формой)	754
Дескриптор FONT (изменение шрифта)	757
Дескриптор FORM (интерактивная форма)	757
Дескриптор FRAME (фрейм)	758
Дескриптор FRAMESET	759
Дескриптор Hn (n=1...6, заголовки 1...6 уровня)	760
Дескриптор HEAD (заголовок документа)	760
Дескриптор HR (горизонтальная линия)	761
Дескриптор HTML (HTML-документ)	762
Дескриптор I (курсивный текст)	762
Дескриптор IFRAME (встроенный фрейм)	763
Дескриптор IMG (встроенное изображение)	764
Дескриптор INPUT (ввод данных в форму)	765
Дескриптор INS (вставленный текст)	766
Дескриптор ISINDEX (строка ввода)	767
Дескриптор KBD (вводимый текст)	768
Дескриптор LABEL (метка поля формы)	768
Дескриптор LEGEND (заголовок набора полей)	769
Дескриптор LI (дескриптор списка)	770
Дескриптор LINK (установка связи с документом)	771
Дескриптор MAP (карта изображения)	772
Дескриптор MENU (список меню)	772
Дескриптор META (метаданные)	773
Дескриптор NOFRAMES (содержимое, альтернативное фреймам)	774
Дескриптор NOSCRIPT (содержимое, альтернативное сценариям)	775
Дескриптор OBJECT (внедренный объект)	776
Дескриптор OL (упорядоченный список)	777
Дескриптор OPTGROUP (группа опций)	778
Дескриптор OPTION (опция меню)	779
Дескриптор P (параграф)	780
Дескриптор PARAM (параметр объекта)	780
Дескриптор PRE (предварительно отформатированный текст)	781
Дескриптор Q (краткое цитирование)	782
Дескриптор S (текст с засечками)	783
Дескриптор SAMP (вывод результатов)	783
Дескриптор SCRIPT (клиентский сценарий)	784

Дескриптор SELECT (селектор опций)	785
Дескриптор SMALL (маленький текст)	786
Дескриптор SPAN (обобщенный контейнер уровня встроженных дескрипторов)	786
Дескриптор STRIKE (текст с засечками)	787
Дескриптор STRONG (выделение текста)	788
Дескриптор STYLE (внедренная таблица стилей)	788
Дескриптор SUB (подстрочный индекс)	789
Дескриптор SUP (надстрочный индекс)	789
Дескриптор TABLE (определение таблицы)	790
Дескриптор TBODY (“тело” таблицы)	791
Дескриптор TD (ячейка данных в таблице)	792
Дескриптор TEXTAREA (ввод многострочного текста)	794
Дескриптор TFOOT (колонтитул таблицы)	795
Дескриптор TH (заголовок ячейки в таблице)	796
Дескриптор THEAD (заголовок таблицы)	797
Дескриптор TITLE (заголовок дескриптора)	798
Дескриптор TR (строка таблицы)	798
Дескриптор TT (телетайпный текст)	799
Дескриптор U (подчеркнутый текст)	800
Дескриптор UL (неупорядоченный список)	800
Дескриптор VAR (переменная)	801
<b>Приложение Д. Кодировка цветов в Web</b>	<b>803</b>
<b>Приложение Е. Рекомендации по XML 1.0 (третья редакция)</b>	<b>817</b>
Резюме	817
Статус данного документа	818
Содержание	819
1. Введение	820
2. Документы	823
3. Логические структуры	833
4. Физические структуры	843
5. Соответствие	854
6. Нотация	855
Приложение А. Ссылки	856
Приложение Б. Классы символов	859
Приложение В. XML и SGML (пояснения к спецификации)	861
Приложение Г. Обработка ссылок на сущность и символ (пояснения к спецификации)	861



Приложение Д. Детерминистические модели содержания (пояснения к спецификации)	862
Приложение Е. Автоматическое определение кодировки символов (пояснения к спецификации)	863
Приложение Ж. Рабочая группа W3C XML (пояснения к спецификации)	865
Приложение З. Основная группа W3C XML (пояснения к спецификации)	866
Приложение И. Рабочие заметки (пояснения к спецификации)	866
<b>Предметный указатель</b>	<b>867</b>